

Odtwarzanie dźwięków i filmów w programie PowerPoint 2003

W tym artykule opisano niektóre z opcji odtwarzania muzyki, dźwięków i filmów (nazywanych także plikami wideo) w programie PowerPoint 2003.

Najpopularniejsze sposoby odtwarzania dźwięków i filmów to:

- **Automatycznie** podczas wyświetlania slajdu lub tylko **po kliknięciu** obrazu symbolizującego dźwięk lub film
- Podczas odtwarzania kilku kolejnych slajdów
- Podczas całego pokazu slajdów
- Na pełnym ekranie (w przypadku filmów)

Odtwarzanie dźwięków i filmów automatycznie a odtwarzanie po kliknięciu

Po wstawieniu dźwięku lub filmu zostanie wyświetlony komunikat z pytaniem o sposób rozpoczęcia odtwarzania: automatycznie (**Automatycznie**) albo po kliknięciu dźwięku lub ramki filmu (**Po kliknięciu**).

Poniżej przedstawiono szczegółowe informacje na temat skutków każdego wyboru, a także informacje o sposobie zmiany tego ustawienia w okienku zadań Animacja niestandardowa.

Rozpoczęcie odtwarzania dźwięku lub filmu po wyświetleniu slajdu

- Kliknij przycisk **Automatycznie**.

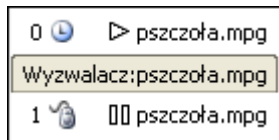
Dźwięk lub film będzie odtwarzany automatycznie po wyświetleniu slajdu, chyba że slajd zawiera inne efekty multimedialne. Jeśli istnieją inne efekty, takie jak animacja, odtwarzanie dźwięku lub filmu rozpocznie się po zakończeniu tych efektów.

Uwaga Dotyczy tylko filmów: odtwarzanie filmu można wstrzymać, klikając film. Aby kontynuować odtwarzanie, należy kliknąć film ponownie.

Działanie efektów odtwarzania i wstrzymywania w przypadku filmów uruchamianych automatycznie

Po wstawieniu filmu i wybraniu opcji **Automatycznie** do okienka zadań **Animacja niestandardowa** są dodawane dwa efekty: efekt **wstrzymywania** i efekt **odtwarzania**. Gdyby nie efekt wstrzymywania, każde kliknięcie filmu powodowałoby jego odtwarzanie od początku, a nie wstrzymanie i kontynuację odtwarzania po ponownym kliknięciu.

Widok w okienku zadań **Animacja niestandardowa** po wstawieniu filmu przypomina poniższy obraz.



Pierwszy wiersz na tym obrazie (oznaczony cyfrą „0”) to efekt odtwarzania. Oznacza on automatyczne rozpoczęcie. Ikona zegara to symbol ustawienia początkowego o nazwie **Rozpocznij po poprzednim**. Ustawienie to umożliwi automatyczne odtwarzanie filmu po wyświetleniu slajdu lub innego efektu (jeśli istnieje). Ikona trójkąta (podobna do symbolu na przycisku odtwarzania magnetowidu lub odtwarzacza DVD) to wskaźnik efektu odtwarzania.

Drugi wiersz to „pasek wyzwalacza”, poniżej którego (w wierszu oznaczonym cyfrą „1”) znajduje się efekt wstrzymywania. Na ekranie jest widoczna ikona myszy i symbol podwójnego paska (podobny do symbolu wstrzymywania na magnetowidzie lub odtwarzaczu DVD). Efekt ten jest dodawany niezależnie od tego, czy odtwarzanie filmu rozpoczyna się automatycznie, czy po kliknięciu przyciskiem myszy. Jego położenie pod paskiem wyzwalacza wskazuje, że w celu rozpoczęcia odtwarzania filmu należy kliknąć ten film (a nie dowolne miejsce na slajdzie).

► Przełączanie opcji **Automatycznie** na **Po kliknięciu**

1. W menu **Pokaz slajdów** kliknij polecenie **Animacja niestandardowa**, aby wyświetlić okienko zadań.
2. Kliknij efekt odtwarzania filmu (wiersz oznaczony ikonami zegara i trójkąta znajdujący się nad paskiem wyzwalacza), a następnie kliknij przycisk **Usuń**.

Rozpoczynanie odtwarzania dźwięku lub filmu po kliknięciu slajdu

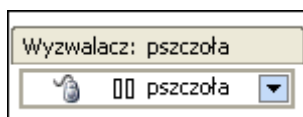
- Kliknij przycisk **Po kliknięciu**.

Ta operacja jest nazywana ustawianiem wyzwalacza, ponieważ odtworzenie dźwięku lub filmu jest wyzwalane kliknięciem określonego obiektu, nie zaś slajdu.

Uwaga Po wstawieniu dźwięku jest dodawany efekt wyzwalacza odtwarzania, natomiast po wstawieniu filmu jest dodawany efekt wyzwalacza wstrzymywania. Kliknięcie ramki filmu na pokazie slajdów powoduje wstrzymanie filmu, a ponowne kliknięcie — jego wznowienie.

Działanie efektu wstrzymywania w przypadku filmów uruchamianych po kliknięciu

Widok w okienku zadań **Animacja niestandardowa** po wstawieniu filmu przypomina poniższy obraz.



W odróżnieniu od opcji automatycznego odtwarzania filmu jedynym efektem stosowanym po wybraniu opcji uruchamiania filmu kliknięciem jest efekt wstrzymywania — wiersz zawierający ikonę myszy i symbol podwójnego paska (wstrzymywania).

► Przełączanie z opcji **Po kliknięciu** na opcję **Automatycznie**

1. W menu **Pokaz slajdów** kliknij polecenie **Animacja niestandardowa**, aby wyświetlić okienko zadań.
2. Zaznacz ramkę filmu na slajdzie, a następnie w okienku zadań **Animacja niestandardowa** kliknij przycisk **Dodaj efekt**, wskaż polecenie **Akcje filmu** i kliknij polecenie **Odtwórz**.
3. W wierszu efektu odtwarzania (oznaczonym ikoną myszy i symbolem trójkąta) kliknij strzałkę, a następnie kliknij polecenie **Rozpocznij po poprzednim**. Ikona myszy zostanie zastąpiona ikoną zegara.

Dźwięki o rozmiarze większym niż 100 KB

Jeśli rozmiar pliku dźwiękowego przekracza 100 kilobajtów (KB), plik dźwiękowy jest domyślnie łączony (obiekt połączony: Obiekt utworzony w pliku źródłowym i wstawiony do pliku docelowego z zachowaniem połączenia między tymi plikami. Obiekt połączony w pliku docelowym może być aktualizowany, gdy aktualizowany jest plik źródłowy.) z plikiem, a nie osadzany (obiekt osadzony: Informacje (obiekt) zawarte w pliku źródłowym i wstawione do pliku docelowego. Po osadzeniu obiekt staje się częścią pliku docelowego. Zmiany wprowadzone w obiekcie osadzonym są uwzględniane w pliku docelowym.). Tylko pliki dźwiękowe *.wav mogą być osadzone — wszystkie pozostałe typy plików multimedialnych są łączone.

Ustawienie domyślne dla plików *.wav można zmienić na wartość większą lub mniejszą niż 100 KB, zmieniając liczbę w polu **Połącz pliki dźwiękowe większe niż** na karcie **Ogólne** (menu **Narzędzia**, polecenie **Opcje**). Maksymalny rozmiar można zwiększyć do 50 000 KB, należy jednak pamiętać, że spowoduje to zwiększenie rozmiaru pliku całej prezentacji.

Zmiany tego ustawienia nie działają wstecz, dlatego wszystkie pliki dźwiękowe połączone przed zwiększeniem tego progu należy usunąć i wstawić ponownie do prezentacji, jeśli mają być osadzone. Podobnie wszystkie pliki dźwiękowe, które były osadzone przed zmniejszeniem progu, należy usunąć i wstawić ponownie, jeśli mają być połączone z plikiem prezentacji.

Jeśli prezentacja zawierająca połączone pliki ma być odtwarzana przy użyciu innego komputera, należy także pamiętać, aby razem z prezentacją skopiować połączone pliki.

Dowiedz się więcej na temat osadzonych i połączonych plików dźwiękowych w programie PowerPoint.

Odtwarzanie dźwięków i filmów na kilku slajdach

Dźwięk lub film wstawiony do prezentacji może być w dalszym ciągu odtwarzany po przejściu do następnego slajdu.

W tym celu należy określić, kiedy film lub dźwięk powinien zostać zatrzymany. W przeciwnym razie zatrzymanie nastąpi po kolejnym kliknięciu slajdu z dowolnego powodu.

Uwaga Do wykonania poniższej procedury jest niezbędny efekt odtwarzania. Jeśli dźwięk lub film jest już wstawiony, a po wyświetleniu monitu została wybrana opcja **Po kliknięciu**, można przełączyć opcję **Po kliknięciu** na opcję **Automatycznie**, aby dodać efekt odtwarzania.

1. ▶ Wstaw dźwięk lub film, jeśli jeszcze nie został wstawiony.
 1. Wyświetl slajd, na którym chcesz dodać dźwięk lub film.
 2. W menu **Wstaw** wskaż polecenie **Filmy i dźwięki**, a następnie wykonaj jedną z następujących czynności:

▶ Wstawianie dźwięku z pliku

Kliknij polecenie **Dźwięk z pliku**, zlokalizuj folder zawierający plik, a następnie kliknij dwukrotnie odpowiedni plik.

▶ Wstawianie dźwięku z programu Clip Organizer

Kliknij polecenie **Dźwięk z programu Clip Organizer**, w okienku zadań **Clip Art** za pomocą funkcji przewijania znajdź odpowiedni klip, a następnie kliknij go w celu dodania do slajdu.

▶ Wstawianie filmu z programu Clip Organizer

Kliknij polecenie **Film z kolekcji programu Clip Organizer**, w okienku zadań **Clip Art** przewijając, znajdź odpowiedni klip, a następnie kliknij go w celu dodania do slajdu.

Uwagi


- Program Clip Organizer zawiera początkowo kolekcję animowanych plików GIF (GIF: Format plików graficznych (w systemie Windows rozszerzenie .gif) używany do wyświetlania w sieci Web grafiki o kolorach indeksowanych. Obsługuje on maksymalnie 256 kolorów i używa kompresji bezstratnej, co oznacza, że podczas kompresji pliku żadne dane obrazu nie są tracone.). Mimo że z technicznego punktu widzenia animowane pliki GIF nie są filmami, składają się one z wielu obrazów, które pokazywane jeden po drugim tworzą efekt animacji. Pliki te są często używane do wyróżnienia projektu lub witryny sieci Web. W tym okienku zadań są również wyświetlane pozostałe pliki GIF i filmy, które zostały dodane do kolekcji programu Clip Organizer.
- **Aby wyświetlić podgląd klipu** W okienku zadań **Clip Art**, w polu **Wyniki**, w którym są wyświetlane dostępne klipy, umieść wskaźnik myszy na miniaturze klipu, kliknij wyświetloną strzałkę, a następnie kliknij polecenie **Podgląd/Właściwości**.

▶ Wstawianie filmu z pliku

Kliknij polecenie **Film z pliku**, zlokalizuj folder zawierający plik, a następnie kliknij dwukrotnie odpowiedni plik.

3. Po wyświetleniu komunikatu kliknij przycisk **Automatycznie**.

Dowiedz się więcej o odtwarzaniu dźwięków lub filmów **automatycznie** bądź odtwarzaniu **po kliknięciu**.

2. Kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę dźwięku  lub ramkę filmu, a następnie z menu skrótów wybierz polecenie **Animacja niestandardowa**.
3. W wierszu reprezentującym efekt odtwarzania dźwięku lub filmu (wierszu oznaczonym symbolem trójkąta) kliknij strzałkę, a następnie kliknij polecenie **Opcje efektu**.
4. Aby dźwięk lub film był odtwarzany w trakcie wyświetlania kilku slajdów, w obszarze **Zatrzymywanie odtwarzania** kliknij opcję **Po**, a następnie ustaw całkowitą liczbę slajdów, podczas wyświetlania których powinien być odtwarzany plik.

Uwaga Powyższa procedura powoduje odtworzenie dźwięku lub filmu tylko raz, przez czas odpowiadający jego długości. Dźwięk lub film nie jest odtwarzany w pętli. Aby uzyskać informacje na temat wielokrotnego odtwarzania dźwięku lub filmu, zobacz następną sekcję.

Odtwarzanie filmów i dźwięków w sposób ciągły przez cały pokaz slajdów

Dźwięk lub film może być odtwarzany przez cały czas trwania pokazu slajdów lub dopóki nie zostanie zatrzymany. Jeśli długość dźwięku lub filmu jest mniejsza niż czas trwania pokazu slajdów, można ustawić odtwarzanie dźwięku lub filmu w pętli.

1. ▶ Wstaw dźwięk lub film, jeśli jeszcze nie został wstawiony.
 1. Wyświetl slajd, na którym chcesz wstawić film lub efekty dźwiękowe.
 2. W menu **Wstaw** wskaż polecenie **Filmy i dźwięki**, a następnie wykonaj jedną z następujących czynności:

▶ Wstawianie dźwięku z pliku

Kliknij polecenie **Dźwięk z pliku**, zlokalizuj folder zawierający plik, a następnie kliknij dwukrotnie odpowiedni plik.

▶ Wstawianie dźwięku z programu Clip Organizer

Kliknij polecenie **Dźwięk z programu Clip Organizer**, w okienku zadań **Clip Art**, przewijając, znajdź odpowiedni klip, a następnie kliknij go w celu dodania do slajdu.

▶ Wstawianie filmu z programu Clip Organizer


Kliknij polecenie **Film z kolekcji programu Clip Organizer**, w okienku zadań **Clip Art** przewijając, znajdź odpowiedni klip, a następnie kliknij go w celu dodania do slajdu.

Uwagi

- Program Clip Organizer zawiera początkowo kolekcję animowanych plików GIF (GIF: Format plików graficznych (w systemie Windows rozszerzenie .gif) używany do wyświetlania w sieci Web grafiki o kolorach indeksowanych. Obsługuje on maksymalnie 256 kolorów i używa kompresji bezstratnej, co oznacza, że podczas kompresji pliku żadne dane obrazu nie są tracone.). Mimo że z technicznego punktu widzenia animowane pliki GIF nie są filmami, składają się one z wielu obrazów, które pokazywane jeden za drugim tworzą efekt animacji. Pliki te są często używane do wyróżnienia projektu lub witryny sieci Web. Pozostałe pliki GIF i filmy, które zostały dodane do kolekcji programu Clip Organizer, są również wyświetlane w tym okienku zadań.
- **Aby wyświetlić podgląd klipu** W okienku zadań **Clip Art**, w polu **Wyniki**, w którym są wyświetlane dostępne klipy, umieść wskaźnik myszy na miniaturze klipu, kliknij wyświetloną strzałkę, a następnie kliknij polecenie **Podgląd/Właściwości**.

▶ Wstawianie filmu z pliku

Kliknij polecenie **Film z pliku**, zlokalizuj folder zawierający plik, a następnie kliknij dwukrotnie odpowiedni plik.

3. Po wyświetleniu okna komunikatu wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby dźwięk lub film był odtwarzany automatycznie po przejściu do danego slajdu, kliknij przycisk **Automatycznie**.
 - Aby dźwięk lub film był odtwarzany jedynie po kliknięciu ikony dźwięku  lub ramki filmu, kliknij przycisk **Po kliknięciu**.

Dowiedz się więcej o odtwarzaniu dźwięków lub filmów **automatycznie** bądź odtwarzaniu **po kliknięciu**.

2. Kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę dźwięku lub ramkę filmu, a następnie z menu skrótów wybierz polecenie **Edytuj obiekt dźwiękowy** lub **Edytuj obiekt filmowy**.
3. W oknie dialogowym **Opcje dźwięku** lub **Opcje filmu** zaznacz pole wyboru **W pętli do zatrzymania**, aby dźwięk lub film był powtarzany w sposób ciągły.

Odtwarzanie filmów na pełnym ekranie

Opcja trybu pełnoekranowego powoduje odtwarzanie filmu w taki sposób, jakby był wyświetlany na osobnym ekranie, a nie na slajdzie. Tej opcji można użyć, jeśli film ma dobrą jakość w powiększeniu. Jednak czasami rozdzielczość oryginalnego pliku filmu powoduje, że nie wygląda on dobrze podczas odtwarzania na pełnym ekranie. Korzystając z tego ustawienia, należy zawsze wcześniej sprawdzić jakość wyświetlania filmu — gdy obraz jest rozmazany, należy wyłączyć tryb pełnoekranowy.

1. ▶ Wstaw film, jeśli jeszcze nie został wstawiony.
 1. Wyświetl slajd, na którym chcesz wstawić film.
 2. W menu **Wstaw** wskaż polecenie **Filmy i dźwięki**, a następnie kliknij polecenie **Film z pliku** lub **Film z kolekcji programu Clip Organizer**.

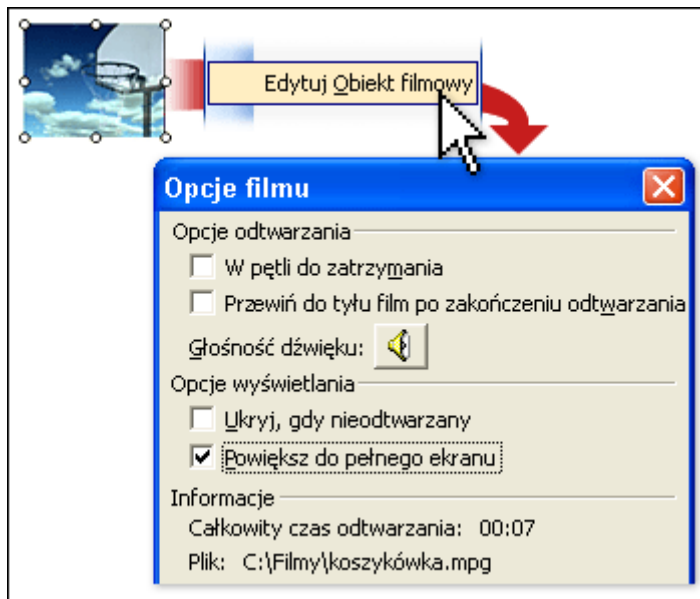
3. Kliknij film, którego chcesz użyć, a następnie kliknij przycisk **OK**.

Po kliknięciu przycisku **OK** zostanie wyświetlony komunikat z pytaniem o sposób rozpoczęcia odtwarzania filmu w pokazie slajdów.

4. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby film był odtwarzany automatycznie po przejściu do danego slajdu, kliknij przycisk **Automatycznie**.
 - Aby film był odtwarzany dopiero po kliknięciu ramki filmu, kliknij przycisk **Po kliknięciu**.

Dowiedz się więcej o odtwarzaniu dźwięków lub filmów **automatycznie** bądź odtwarzaniu **po kliknięciu**.

2. Kliknij prawym przyciskiem myszy obiekt filmowy na slajdzie i z menu skrótów wybierz polecenie **Edytuj obiekt filmowy**.
3. W oknie dialogowym **Opcje filmu**, w obszarze **Opcje wyświetlania** zaznacz pole wyboru **Powiększ do pełnego ekranu**, a następnie kliknij przycisk **OK**.



Porady

- **Ukrywanie ikony dźwięku lub ramki filmu** W oknie dialogowym wyświetlonym po kliknięciu polecenia **Edytuj obiekt dźwiękowy** lub **Edytuj obiekt filmowy** można zaznaczyć pole wyboru **Ukryj ikonę dźwięku podczas pokazu slajdów** lub **Ukryj, gdy nieodtwarzany**, aby ikona dźwięku lub ramka filmu była niewidoczna w pokazie slajdów. Tej opcji należy używać tylko w przypadku ustawienia automatycznego odtwarzania dźwięku lub filmu bądź w przypadku utworzenia innego rodzaju formantu, takiego jak przycisk akcji, którego kliknięcie powoduje odtworzenie dźwięku lub filmu. Należy pamiętać, że w widoku normalnym ikona dźwięku lub ramka filmu jest zawsze widoczna.
- Istnieje możliwość odsłuchania dźwięku w prezentacji.