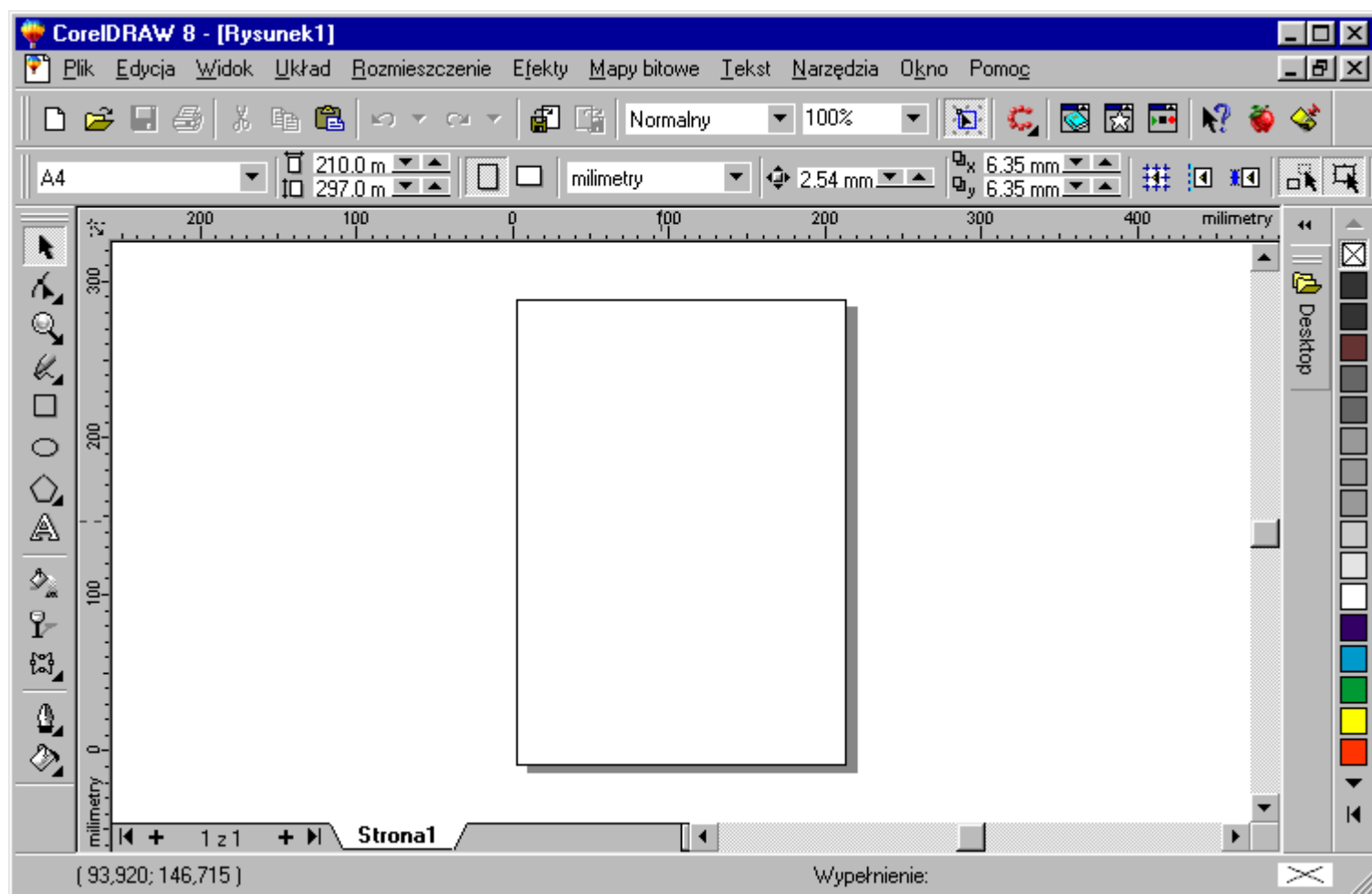


Ekran

Rysunki tworzymy na białym obszarze, zwanym oknem rysowania. Wyświetlony pośrodku prostokątny obszar z cieniem to kartka papieru (przeważnie formatu A4) na której możemy rysować, a następnie wydrukować nasz rysunek. Poza "kartką" także możemy rysować, jednak obiekty tam się znajdujące nie zostaną wydrukowane. Ten obszar bardzo dobrze nadaje się do przechowywania dodatkowych fragmentów rysunku z których będziemy mogli skorzystać w przyszłości.

Poza oknem rysowania umieszczone są paski narzędzi. Standardowo, po zainstalowaniu pakietu są one dostosowane do rozdzielczości 800x600 punktów, dlatego przy niższej, nie wszystkie przyciski będą widoczne. Jednak praca z programem przy niższych rozdzielczościach jest uciążliwa.



Pasek standardowy

Standardowy pasek narzędzi jest widoczny bez względu na to w jakim trybie rysowania się znajdujemy. Część przycisków na nim może być wyświetlona w kolorze szarym, co oznacza, że nie można w danej sytuacji wykonać danej czynności. Na przykład nie można nic wkleić, jeżeli wcześniej nic nie skopiowano.



Znaczenie poszczególnych przycisków:

- A - tworzy nowy dokument, nową czystą kartkę;
- B - pozwala otworzyć z dysku zachowany uprzednio rysunek;
- C - zapisuje aktualnie tworzony rysunek na dysku, jeżeli rysunek wcześniej nie był zachowywany, to program pyta się o jego nazwę;
- D - wyświetla okienko dialogowe drukowania dokumentu;
- E - wycina (czyli kopiuje, a następnie usuwa) zaznaczone obiekty;
- F - kopiuje zaznaczone obiekty;
- G - wkleja zapamiętane wcześniej obiekty;
- H - cofa ostatnio wykonane czynności (standardowo do 99 czynności);
- I - ponawia cofnięte wcześniej czynności;
- J - otwiera okienko dialogowe importowania rysunków;
- K - otwiera okienko dialogowe eksportowania rysunku;
- L - pozwala wybrać rodzaj widoku naszego dokumentu;
- M - umożliwi wybranie skali powiększenia widoku dokumentu;
- N - przełącza możliwość tzw. "śledzenia węzłów", czyli pozwala lub nie modyfikować węzły obiektu bez względu na to jakie narzędzie jest wybrane;
- O - uruchamia inne programy wchodzące w skład pakietu CoreIDRAW;
- P - otwiera tzw. "teczkę podręczną" pozwalając organizować wypełnienia, kontury, czy też importować zdjęcia;
- R - pozwala wstawić symbol do dokumentu;
- S - pozwala zachowywać, modyfikować i otwierać skrypty;
- T - po wybraniu tego przycisku kliknij inny, aby dowiedzieć się do czego on służy;
- U - otwiera samouczek programu;
- W - otwiera okienko podpowiedzi, czyli pozwala się dowiedzieć jak wykonać jakąś czynność.

Pasek narzędzi

Pasek narzędzi wyświetlany z lewej strony ekranu. Przyciski które mają w prawym dolnym rogu czarną strzałkę pozwalają na ujawnienie przypisanej to tego przycisku palety wysuwanej. Aby zobaczyć tą paletę należy trochę dłużej przytrzymać dany przycisk. Istnieje także możliwość przesunięcia palety wysuwanej w dowolne miejsce. Przesunięcie palety nie powoduje oddzielenia palety od paska narzędzi, a jedynie wyświetlenie tej palety jako oddzielnego okna, widocznego cały czas na ekranie

Narzędzia:

Wskaźnik

Kształt

Powiększenie

Rysunek odręczny

Prostokąt

Elipsa

Wielokąt

Tekst

Interaktywne

wypełnienie

Interakcyjna

przezroczystość

Interakcyjna

metamorfiza

Kontur

Wypełnienie

Podpowiedź: klawisz SPA CJA
przełącza na ostatnio użyte narzędzie



1. Kształt (narzędzie)
2. Nóż (narzędzie)
3. Gumka (narzędzie)
4. Swobodna transformacja (narzędzie)



1. Powiększenie (narzędzie)
2. Chwyt (narzędzie)



1. Rysunek odręczny (narzędzie)
2. Krzywa Bezierra (narzędzie)
3. Pisak (narzędzie)
4. Wymiary (narzędzie)
5. Łącznik (narzędzie)



1. Wielokąt (narzędzie)
2. Spirala (narzędzie)
3. Papier kratkowany (narzędzie)



1. Interaktywne wypełnienie (narzędzie)
2. Interakcyjna przezroczystość (narzędzie)
3. Interakcyjna metamorfiza (narzędzie)
4. Interakcyjna głębokość (narzędzie)
5. Interakcyjny cień (narzędzie)



1. Pióro konturu (okno dialogowe)
2. Kolor konturu (okno dialogowe)
3. Pióro (roleta)
4. Bez konturu
5. Kontur włosowy
6. Różne szerokości konturu



1. Wypełnienie jednolite (okno dialogowe)
2. Wypełnienie tonalne (okno dialogowe)
3. Wypełnienie deseniem (okno dialogowe)
4. Wypełnienie teksturą (okno dialogowe)
5. Wypełnienie postscriptowe (okno dialogowe)
6. Bez wypełnienia
7. Kolor (roleta)
8. Wypełnienie specjalne (roleta)