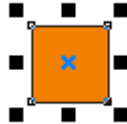


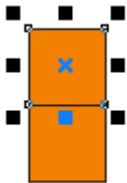
Proste ćwiczenia

Ćwiczenie 1

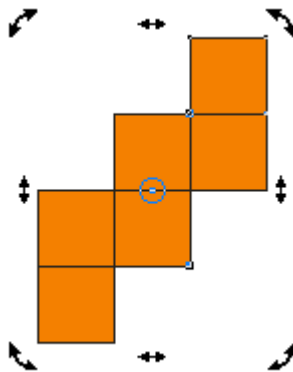
Krok 1. Narysuj kwadrat (z przytrzymanym klawiszem **Ctrl**) i nadaj mu kolor pomarańczowy.



Krok 2. Utwórz kopię obiektu klawiszem "+" na klawiaturze numerycznej. Chwyć dolny uchwyt i przeciągnij go z wciśniętym klawiszem **Ctrl** poprzez obiekt do góry.



Krok 3. Utwórz kopię obiektu i przeciągnij lewy uchwyt na prawo od obiektu (nie zapomnij o klawiszu **Ctrl**). Powtarzaj te czynności dla kolejno utworzonych obiektów, aż otrzymasz poniższy efekt. Następnie zaznacz wszystkie obiekty i kliknij na nich ponownie, aby pojawiły się uchwyty obrotu.



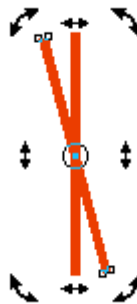
Krok 4. Chwyć za jeden z uchwyty obrotu i z wciśniętym klawiszem **Ctrl** obróć obiekty o -45 stopni (zgodnie ze wskazówkami zegara).

Ćwiczenie 2

Krok 1. Narysuj wydłużony prostokąt i zmień jego kolor na czerwony.



Krok 2. Kliknij ponownie na obiekcie, tak aby pojawiły się uchwyty obrotu. Wciśnij klawisz "+" na klawiaturze numerycznej, aby utworzyć kopię tego obiektu. Następnie chwyć za jeden z uchwytów obrotu i obróć prostokąt o 15 stopni (przeciwie do ruch wskazówek zegara).



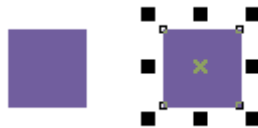
Krok 3. Powtarzaj krok 2, aż uzyskasz ostateczny rezultat (pomoc: zamiast ciągle powtarzać tę samą czynność, możesz skorzystać ze skrótu klawiaturowego **Ctrl+R**).

Ćwiczenie 3

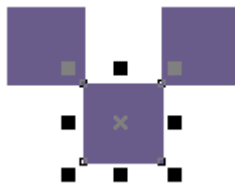
Krok 1. Narysuj kwadrat (przytrzymaj podczas rysowania klawisz **Ctrl**) i nadaj mu fioletowy kolor.



Krok 2. Wciśnij klawisz "+" na klawiaturze numerycznej, aby utworzyć kopię obiektu. Chwyć za lewy uchwyt obiektu i przeciągnij go z wciśniętym klawiszem **Ctrl** poprzez obiekt na prawą stronę, tak aby utworzyć identyczny obiekt. Powtórz tę czynność dla kwadratu który "przeciągnąłeś".



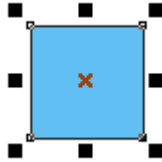
Krok 3. Utwórz kopie obiektu. Dla zaznaczonego kwadratu przeciągnij górny uchwyt z wciśniętym klawiszem **Ctrl** poprzez ten obiekt w dół. Powtórz tę samą czynność, ale tym razem prawym uchwytem na lewą stronę obiektu.



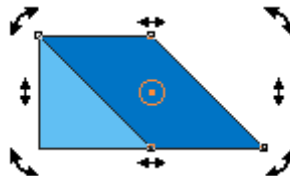
Krok 4. Najprościej teraz zaznaczyć oba górne obiekty i utworzyć ich kopię, a następnie przeciągnąć górny uchwyt poprzez obiekty w dół (z wciśniętym klawiszem **Ctrl**) i ponownie przeciągnąć górny uchwyt w dół.

Ćwiczenie 4

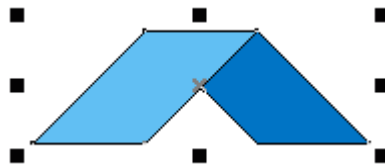
Krok 1. Narysuj kwadrat (z wciśniętym klawiszem **Ctrl**), a następnie nadaj mu kolor błękitny.



Krok 2. Utwórz kopię obiektu klawiszem "+" na klawiaturze numerycznej i zmień kolor na granatowy. Ponownie kliknij na obiekcie, aby pojawiły się uchwyty ukosowania. Chwyć dolny uchwyt ukosowania i trzymając wciśnięty klawisz **Ctrl** przeciągnij go w prawo, tak aby lewy narożnik granatowego obiektu pokrył się z prawym narożnikiem błękitnego.



Krok 3. Zaznaczony obiekt przesun pod błękitny kwadrat (kombinacja klawiszy **Shift+PgDn**). Zaznacz błękitny kwadrat, kliknij go ponownie i chwytając za dolny uchwyt ukosowania z klawiszem **Ctrl**, przesun go w lewo o taką samą wartość jak poprzednio kwadrat granatowy. Zaznacz oba objekty.



Krok 4. Utwórz kopię zaznaczonych obiektów (klawisz "+"), a następnie przeciągnij górny uchwyt z wciśniętym klawiszem **Ctrl** poprzez objekty w dół.