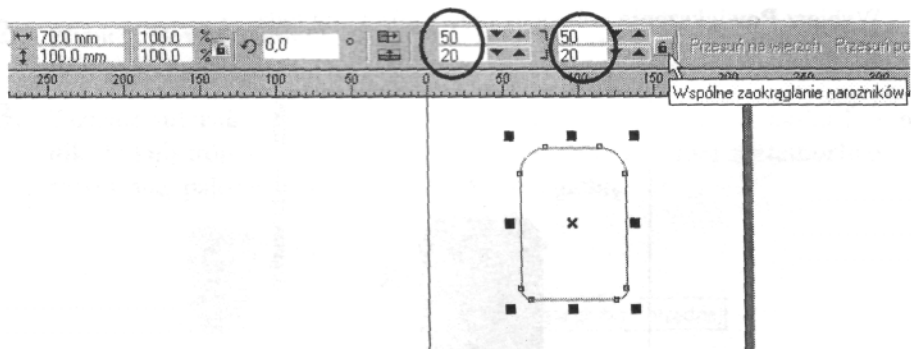


1. Otwórz program **CorelDraw** i kliknij Nowy **rysunek**. Jeśli program został otwarty już wcześniej, naciśnij ikonkę Nowy na pasku **Standardowym** - pojawi się pusta kartka nowego rysunku. Jeśli już wcześniej zacząłeś pracę i zamknąłeś zapisany plik - kliknij **Otwórz**, wybierz nazwę pliku i potwierdź naciskając OK
2. Za pomocą **Prostokąta** narysuj prostokąt, zaczynając od lewego górnego rogu ekranu.
3. Ustal rozmiar figury na pasku **Właściwości**: 70 na 100 milimetrów.
4. Zwróć uwagę, czy włączona jest ikona **Wspólne zaokrąglenie narożników**. Jeśli tak, to wyłącz tę funkcję. Wpisz do obu górnych pól **Zaokrąglenia narożników prostokątów** wartość 50, natomiast do pól dolnych wartość 20 - tak jak na poniższym rysunku. Na zakończenie wciśnij **Enter**.

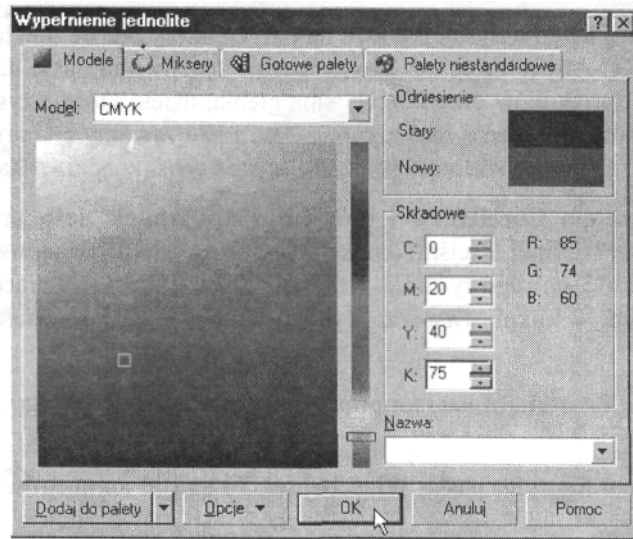


5. Kliknij czarny trójkąt umieszczony w prawym dolnym rogu ikony narzędzia **Wypełnienie** i - z rozsuwanej palety - wybierz pozycję **Wypełnienie jednolite**.

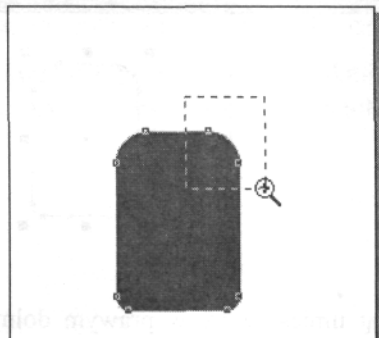


6. Otworzyło się okno dialogowe **Jednolite wypełnienie**, w którym zmienimy wartości w polu **Składowe**. Wpisz dla C (Cyjan = niebieski): 0, dla M (Magenta = czerwień): 20, dla Y (Żółty): 40 i dla K (Czarny): 75. Są to wartości w tzw.

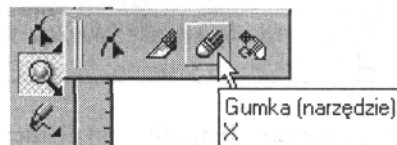
CMYK-u, stosowanym m.in. w poligrafii, dla ustalania barw z kolorów podstawowych. Dzięki takim wartościom nadamy naszemu lodowi kolor czekoladowo-brązowy.



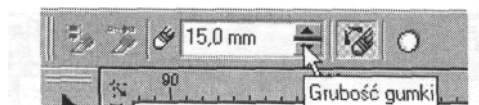
7. Zapisz plik we własnym folderze. Sugerujemy, abyś nadał mu nazwę **Lody Imię Nazwisko** (Lekcja L, pkt 14.).
8. Wybierz **Powiększenie** i obwiedź prawy górny róg lodu.



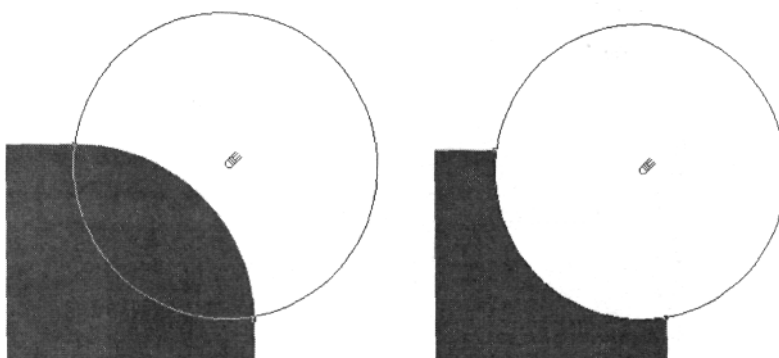
9. Kliknij na czarnym trójkącie w prawym dolnym rogu ikony **Kształt** - pojawi się rozsuwana paleta.



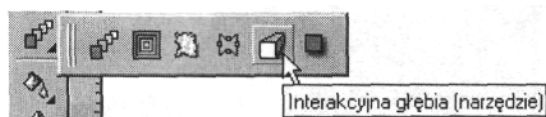
10. Gdy wybierzesz **Gumkę** na ekranie pojawi się zarys okręgu - to właśnie obszar gumki. Ustal **Grubość gumki** na pasku **Właściwości** na 15 milimetrów.



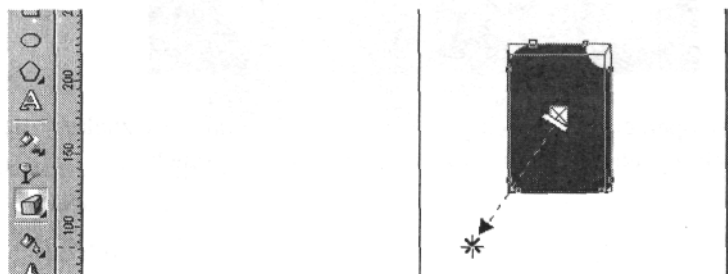
11. Ustaw zarys okręgu gumki tak, aby obejmował dwa węzły na krawędzi lodu, jak pokazano na poniższym rysunku. Dwukrotnie szybko kliknij myszką, aby wymazać półokrągły fragment lodu, który będzie teraz wyglądał jakby ktoś go ugryzł. (Popatrz, jak wygląda to na rysunku.)



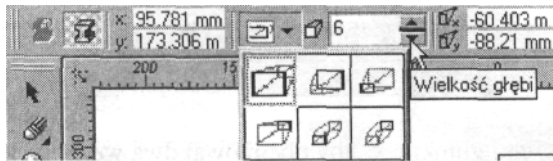
12. Wybierz **Powiększenie** i kliknij prawym przyciskiem myszki, aby obejrzeć całą stronę. Następnie kliknij na lodzie, aby uzyskać jego powiększenie.
13. Zaznacz **Interakcyjną głębie**. (Jeśli nie możesz jej *znaleźć* na pasku **Przybory**, kliknij trójkąt w prawym dolnym rogu **Interakcyjnej metamorfozy** - na rozsuwanej palecie znajdziesz **Interakcyjną głębie**.)



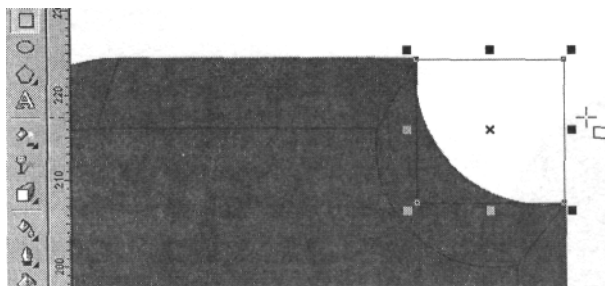
14. Przeciągnij wskaźnik kursora ukośnie w dół i w lewo, aby wskazać kierunek perspektywy.



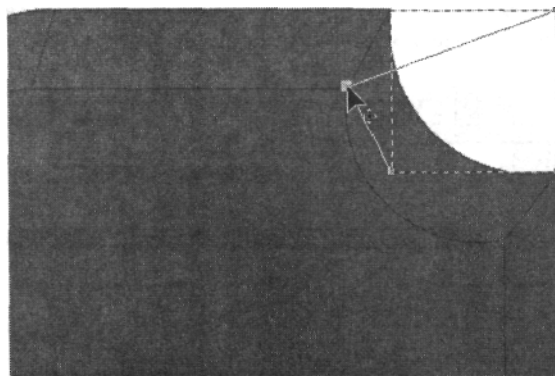
15. Kliknij ikonę **Typ głębi** i wybierz z rozwiniętego menu środkową ikonę z górnego rzędu. Wielkość głębi określ jako 6.



16. Za pomocą **Powiększenia** przybliż fragment lodu z „ugryzieniem”.
17. Narysuj **Prostokąt** wpisany w ugryzienie. Kliknij prawym przyciskiem myszy na narysowanym prostokącie i - z rozwiniętego menu podręcznego - wybierz pozycję **Przekształć w krzywe**.

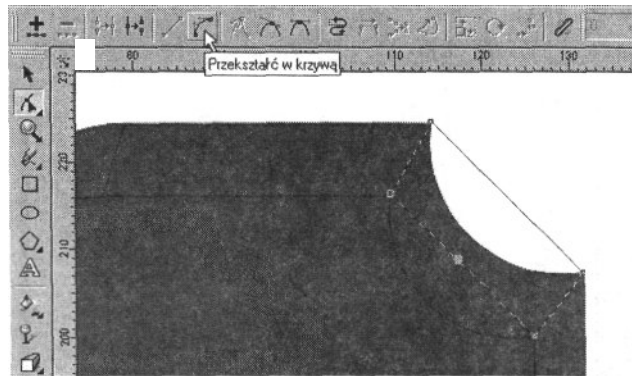


18. Wybierz narzędzie **Kształt**, kliknij na lewym górnym węźle prostokąta i przeciągnij go na lewy górny róg ugryzienia, tak jak na poniższym rysunku.

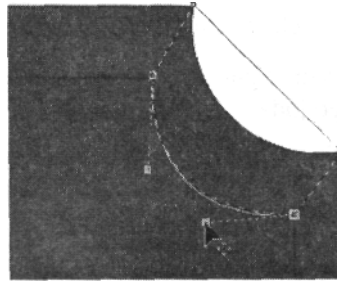


19. Powtórz operację dla trzech pozostałych węzłów tak, aby znalazły się w odpowiednich rogach ugryzienia, jak pokazuje kolejny rysunek.

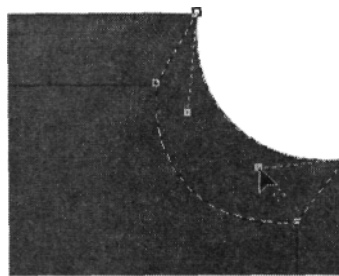
20. Kliknij na środku lewego boku prostokąta, a następnie na ikonie **Przekształć w krzywą** na pasku **Właściwości**.



21. Uchwyć odcinek na środku i przeciągnij w stronę półokrągłego śladu ugryzienia. W razie potrzeby dopasuj położenie węzłów kontrolnych i próbuj tak długo, aż powstała w ten sposób linia krzywa idealnie pokryje półokrągły ślad.

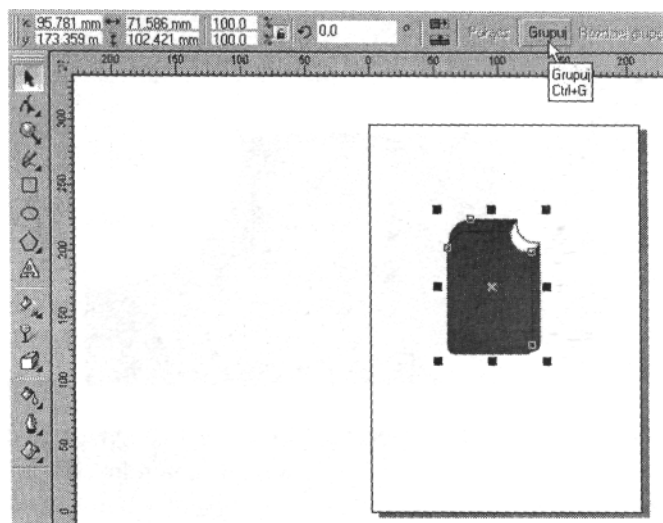


22. Teraz w podobny sposób wygnij drugi bok prostokąta (powtórz czynności z punktów 20-21.).



23. Tak powstałą figurę wypełnij kolorem **Białym z Palety CorelDraw** - rysunek wygląda teraz jak lód śmietankowy w czekoladowej polewie.
24. Wybierz **Powiększenie** i kliknij prawym przyciskiem myszy, aby zobaczyć całą stronę.

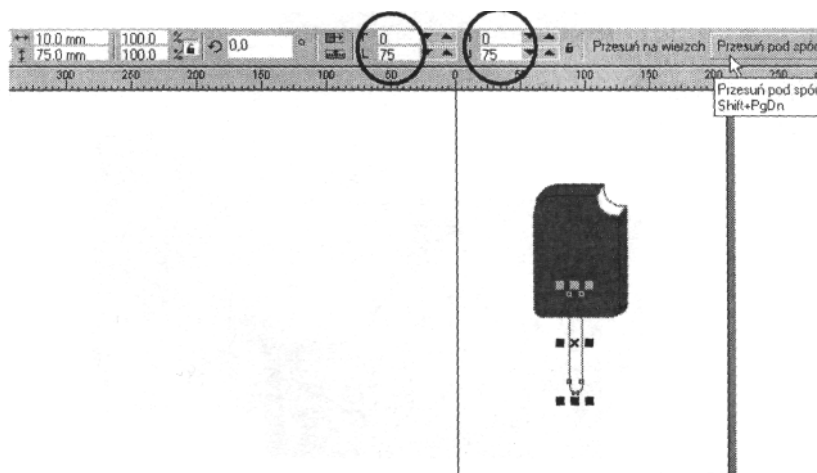
25. Dwukrotnie kliknij na ikonie **Wskaźnika**, aby zaznaczyć wszystkie obiekty a następnie wybierz **Grupuj** lub wciśnij **Ctrl+G**.



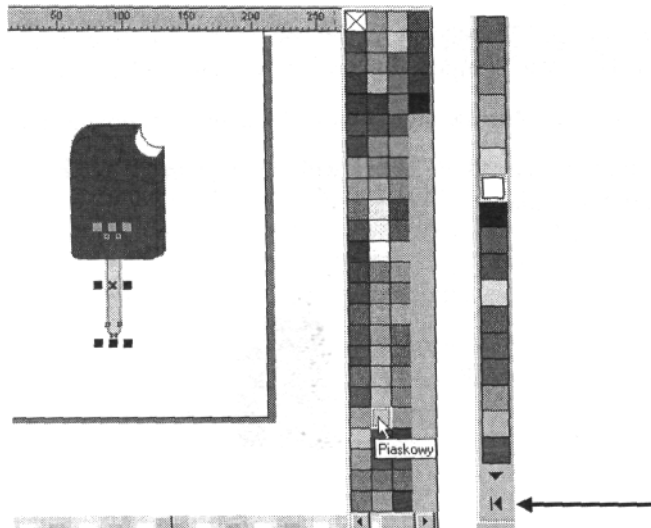
26. Kliknij ikonę **Zapisz**, aby zachować ostatnio dokonane zmiany.

27. Naciśnij **Prostokąt** i narysuj figurę o wymiarach 10 na 75 milimetrów, która będzie patyczkiem naszego lodu.

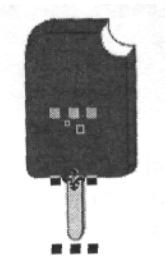
28. Wpisz 75 w obu dolnych polach **Zaokrąglenia narożników prostokątów**, aby prostokąt rzeczywiście wyglądał jak typowy patyczek. Kliknij ikonę **Przesuń pod spód**, aby wydawało się, że jest zagłębiony w lodzie.



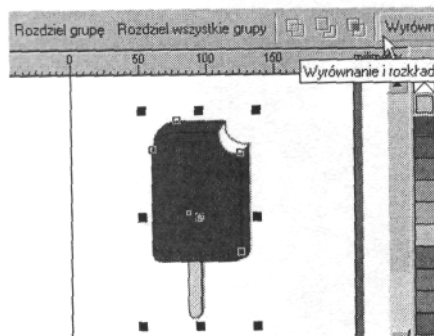
29. Teraz zabarwimy patyczek na kolor, który nie występuje na podstawowej **Paletce CorelDraw**, w tym celu musimy kliknąć na strzałce rozwijającej listę innych kolorów, znajdującej się na samym dole **Palety**. Z rozwiniętej listy wybierz kolor **Piaskowy**.



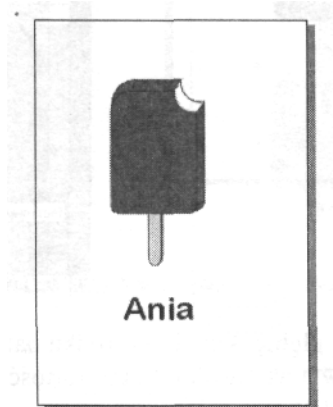
30. Wybierz **Interakcyjną głębię**, kliknij na środku patyczka i przeciągnij wskaźnikiem kursora ukośnie w lewo i w dół. Ustal wartość głębi na pasku **Właściwości** na 3 (porównaj pkt 14-15.).
31. Za pomocą **Wskaźnika** przesunij patyczek, aby jego centralny punkt znajdował się dokładnie na krawędzi lodu.



32. Wciśnij **Ctrl+A**, aby zaznaczyć wszystkie obiekty i kliknij ikonę **Wyrównanie i rozkład**, znajdującą się na pasku **Właściwości**. Zaznacz pole **Do środka** dla ustawienia w pionie i potwierdź wybór OK (Lekcja 2., pkt 8.).



33. Upewnij się, że wszystkie elementy rysunku są nadal zaznaczone i wciśnij **Ctrl+G**, aby je zgrupować. Przesuń rysunek dokładnie na środek strony.
34. Kliknij ikonę **Zapisz**, aby zachować ostatnio dokonane zmiany.
35. Za pomocą narzędzia **Tekst** wpisz swoje imię pod rysunkiem i sformatuj je według uznania.



36. Jeśli chcesz wydrukować efekty swojej pracy, kliknij ikonę **Drukuj** lub wciśnij **Ctrl+P** a następnie przycisk **Drukuj**. Możesz teraz zamknąć program lub plik z rysunkiem.