

## Wyszukiwanie największej spośród czterech liczb

Użytkownik podaje cztery liczby rzeczywiste. Podaj algorytm znajdowania największej spośród nich. (Np.: po wprowadzeniu liczb: 12 7 18.5 9 program powinien jako wyniki podać liczbę 18.5).

<b>Specyfikacja algorytmu:</b>	
<b>Dane wejściowe:</b>	cztery liczby rzeczywiste – $a, b, c, d$
<b>Dane wyjściowe:</b>	liczba rzeczywista, największa spośród powyższych liczb

- Przedstaw ten algorytm w formie opisu kolejnych kroków.
- Zaprezentuj ten algorytm w formie schematu blokowego.

## Przykładowe rozwiązanie

Poniższe rozwiązanie opiera się użyciu pomocniczej zmiennej (oznacmy ją przez  $m$ ), która jest „kandydatem” do roli największej spośród wprowadzonych liczb. Na początku przypisujemy jej wartość pierwszej wprowadzonej liczby, a potem porównujemy ją z kolejnymi liczbami. Na koniec zmienna ta zawiera wartość największą z wszystkich liczb.

Specyfikację algorytmu uzupełniamy o poniższy zapis:

<b>Zmienna pomocnicza:</b>	liczba rzeczywista $m$
----------------------------	------------------------

### Opis kolejnych kroków – pkt a)

<b>Krok 1:</b>	Wczytaj liczby $a, b, c, d$ .
<b>Krok 2:</b>	Zmiennej $m$ przypisz wartość $a$ .
<b>Krok 3:</b>	Jeśli $b$ jest większe od $m$ , wtedy zmiennej $m$ przypisz wartość $b$ .
<b>Krok 4:</b>	Jeśli $c$ jest większe od $m$ , wtedy zmiennej $m$ przypisz wartość $c$ .
<b>Krok 5:</b>	Jeśli $d$ jest większe od $m$ , wtedy zmiennej $m$ przypisz wartość $d$ .
<b>Krok 6:</b>	Wypisz wartość $m$ .

Schemat blokowy – pkt b)

---

