

```

#include <iostream.h>

int main()
{
    cout << "Hello World!\n";
    return 0;
}
.....
#include <iostream.h>

int main()
{
    cout << "Hello World!\n";
    return 0;
}
.....
#include <iostream.h>

int main()
{
    /* to jest komentarz
cały ten tekst jest pomijany aż do znaku
końca */
    cout << "Hello World!\n";
    // ten komentarz kończy się wraz z końcem linii
    cout << "Koniec komentarza!";

    // komentarz "//" może być sam w linii
    /* podobnie jak ten komentarz */
    return 0;
}
.....
#include <iostream.h>

// funkcja demonstracyjna
// wypisuje komunikat o sobie samej
void FunkcjaDemonstracyjna()
{
    cout << "Jestem w funkcji demonstracyjnej\n";
}

// funkcja main - wypisuje komunikat,
// wywołuje funkcję demonstracyjną
// i wypisuje kolejny komunikat
int main()
{
    cout << "Jestem w funkcji main\n";
    FunkcjaDemonstracyjna();
    cout << "Znowu jestem w funkcji main\n";
    return 0;
}
#include <iostream.h>

```

```

int Add(int x, int y)
{
    cout << "Jestem w funkcji Add(), argumenty " << x << " i "
<< y << "\n";
    return (x+y);
}

```

```

int main()
{
    cout << "Jestem w funkcji main()!\n";
    int a, b, c;
    cout << "Podaj dwie liczby: ";
    cin >> a;
    cin >> b;
    cout << "Wywołanie funkcji Add()\n";
    c = Add(a, b);
    cout << "Z powrotem w main().\n";
    cout << "Zmiennej c została nadana wartość " << c;
    cout << "\nKoniec programu...\n\n";
    return 0;
}

```

.....3

```
#include <iostream.h>
```

```

int main()
{
    cout << "Rozmiar int:\t\t" << sizeof(int) << " b.\n";
    cout << "Rozmiar short int:\t\t" << sizeof(short) << " b.\n";
    cout << "Rozmiar long int:\t\t" << sizeof(long) << " b.\n";
    cout << "Rozmiar char:\t\t" << sizeof(char) << " b.\n";
    cout << "Rozmiar bool:\t\t" << sizeof(bool) << " b.\n";
    cout << "Rozmiar float:\t\t" << sizeof(float) << " b.\n";
    cout << "Rozmiar double:\t\t" << sizeof(double) << " b.\n";
}

```

```
return 0;
```

```
}
```

.....

```
// demonstracja zmiennych
```

```

#include <iostream.h>

int main()
{
    int szerokosc = 5, dlugosc;
    dlugosc = 10;

    // stwórz zmienną typu int i zainicjuj ją wynikiem
    // mnożenia szerokości i długości
    int pole = szerokosc * dlugosc;

    cout << "Szerokosc:" << szerokosc << "\n";
    cout << "Dlugosc:" << dlugosc << endl;
    cout << "Pole:" << pole << endl;
    return 0;
}
.....
// *****
// demonstracja typedef
#include <iostream.h>

typedef unsigned short int USHORT;

int main()
{
    USHORT szerokosc = 5;
    USHORT dlugosc;
    dlugosc = 10;
    USHORT pole = szerokosc * dlugosc;
    cout << "Szerokosc:" << szerokosc << "\n";
    cout << "Dlugosc:" << dlugosc << endl;
    cout << "Pole:" << pole << endl;
    return 0;
}

```

```

.....
#include <iostream.h>
int main()
{
    unsigned short int malaLiczba;
    malaLiczba = 65535;
    cout << "mala liczba:" << malaLiczba << endl;
    malaLiczba++;
    cout << "mala liczba:" << malaLiczba << endl;
    malaLiczba++;
    cout << "mala liczba:" << malaLiczba << endl;
    return 0;
}

```

```

.....
#include <iostream.h>
int main()
{
    short int malaLiczba;
    malaLiczba = 32767;
    cout << "mala liczba:" << malaLiczba << endl;
    malaLiczba++;
    cout << "mala liczba:" << malaLiczba << endl;
    malaLiczba++;
    cout << "mala liczba:" << malaLiczba << endl;
    return 0;
}

```

```

.....4
#include <iostream.h>
int main()
{
    int a = 0, b = 0, x = 0, y = 35;
    cout << "a: " << a << " b: " << b;
    cout << "x: " << x << " y: " << y << endl;
    a = 9;
    b = 7;
    y = x = a + b;
    cout << "a: " << a << " b: " << b;
    cout << "x: " << x << " y: " << y << endl;
    return 0;
}

```

```

.....
// 4.2. - demonstracja uzycia
// przedrostkowych i przyrostkowych operatorow
// inkrementacji i dekrementacji
#include <iostream.h>
int main()
{
    int MojWiek = 39;    // inicjalizacja dwóch zmiennych int
    int TwojWiek = 39;
    cout << "Ja mam\t" << MojWiek << " t\ lat.\n";
    cout << "Ty masz\t" << TwojWiek << "\t lat\n";
    MojWiek++;          // inkrementacji przyrostkowa
    ++TwojWiek;         // inkrementacja przedrostkowa
    cout << "Mija rok...\n";
    cout << "Ja mam\t" << MojWiek << " t\ lat.\n";
    cout << "Ty masz\t" << TwojWiek << "\t lat\n";
    cout << "Mija kolejny rok...\n";
    cout << "Ja mam\t" << MojWiek++ << " t\ lat.\n";
    cout << "Ty masz\t" << ++TwojWiek << "\t lat\n";
    cout << "Napiszmy to jeszcze raz.\n";
    cout << "Ja mam\t" << MojWiek << " t\ lat.\n";
    cout << "Ty masz\t" << TwojWiek << "\t lat\n";
    return 0;
}

```